

PR #47873 完整报告

vllm-project/vllm

[Rust Frontend] Fix flaky `tls\_handshake\_timeout\_drops\_silent\_client` test

合并时间: 2026-07-15 19:05

原文链接: <http://prhub.com.cn/vllm-project/vllm/pull/47873>

执行摘要

该 PR 修复了 Rust 前端 `tls_handshake_timeout_drops_silent_client` 测试的竞态条件。通过移除手动时钟推进, 改为依赖 tokio 暂停时钟自然推进, 同时新增 nextest 慢超时配置, 确保测试在 CI 中稳定运行。

功能与动机

问题: 测试手动推进暂停时钟, 导致握手关闭与 socket read 之间存在竞态, 测试不稳定。PR body 原文: 'the test manually advanced the paused clock and raced the handshake close against the socket read, making it flaky.'

实现拆解

1. 简化测试逻辑: 在 `rust/src/server/src/tls_tests.rs` 中, 删除了 `yield_now()` 和 `advance()` 调用, 连接后直接执行 `tcp.read(&mut buf).await`, 让 tokio 暂停时钟在 read 等待期间自动推进到超时。
2. 保留断言语义: 将断言从 `Ok(Ok(0)) | Ok(Err(_))` 调整为 `Ok(0) | Err(_)`, 适配去掉外层 timeout 后的结果类型。
3. 添加关闭时机验证: 新增 `start.elapsed() >= TLS_HANDSHAKE_TIMEOUT` 断言, 确保连接关闭确实发生在握手超时后。
4. 引入 nextest 慢超时: 在 `rust/.config/nextest.toml` 新增配置, `slow-timeout = { period = "60s", terminate-after = 2 }`, 为整个 Rust 工作区提供 120 秒的测试超时兜底。

`rust/src/server/src/tls_tests.rs`

测试修复的核心文件, 修改了手握手超时测试的逻辑。

```
#[tokio::test(start_paused = true)]
async fn tls_handshake_timeout_drops_silent_client() {
    // Silent client (no ClientHello) must be dropped at the handshake deadline.
    let certs = TestCerts::generate();
    let (addr, shutdown) = spawn_server(Some(server_tls(&certs, 0))).await;

    let mut tcp = TcpStream::connect(&addr).await.expect("connect");
    let start = tokio::time::Instant::now();
    let mut buf = [0u8; 1];
    // 不再手动 advance 时钟, 让 tokio 暂停时钟在 read 等待时自动推进
    let read = tcp.read(&mut buf).await;
```

```
assert!(
    matches!(read, Ok(0) | Err(_)),
    "server must drop a stalled TLS handshake (expected close, got {read:?})"
);
// 验证关闭发生在握手超时之后，而非提前关闭
assert!(
    start.elapsed() >= tls::TLS_HANDSHAKE_TIMEOUT,
    "closed too early to be the handshake deadline: {:?}",
    start.elapsed()
);
shutdown.cancel();
}
```

评论区精华

Codex bot: 如果 TLS 握手超时退化，这个 bare `read().await` 没有测试本地超时，在非 `nextest` 环境下会无限等待。建议用超时包裹。 tahsintunan: 已通过 `nextest` 的 `slow-timeout` 配置覆盖，且 `nextest` 是 CI 的标准运行器。

最终未采纳超时建议，但达成的共识是 `nextest` 慢超时是足够的防御措施。

风险与影响

- 低风险：仅修改测试，不涉及生产代码。
- 影响范围：仅 Rust 前端测试套件，修复了已知不稳定测试，新增的 `nextest` 配置提高了整个 Rust workspace 的测试健壮性。
- 潜在风险：如果 `tokio` 暂停时钟行为在版本升级后变化，可能重入不稳定；但 CI 定期运行可及早发现。

关联脉络

该 PR 是独立的测试稳定性修复，不与任何历史 PR 直接关联。它展示了 Rust 测试中利用 `tokio` 暂停时钟的最佳实践，值得同一 workspace 的其他测试参考。