

PR #47755 完整报告

vllm-project/vllm

[Bug] Fix tmp directory for `lm\_eval`

合并时间: 2026-07-08 00:40

原文链接: <http://prhub.com.cn/vllm-project/vllm/pull/47755>

执行摘要

- 一句话: 修复 GSM8K 评测硬编码 /tmp 权限问题
- 推荐动作: 该 PR 变更简单清晰, 风险低, 建议快速合并。可关注类似硬编码路径问题是否存在于其他评测配置中。

功能与动机

运行 GSM8K 评测时, 由于 `download_and_cache_file` 函数硬编码缓存路径为 `/tmp`, 在某些没有写入权限的环境中会抛出 `PermissionError: [Errno 13] Permission denied: '/tmp/train.jsonl'`。PR 作者在 body 中给出了完整的报错堆栈。

实现拆解

1. 添加导入: 在 `tests/evals/gsm8k/gsm8k_eval.py` 中新增 `import tempfile`。
2. 替换硬编码路径: 在 `download_and_cache_file` 函数中, 当 `filename` 为 `None` 时, 将原来的 `os.path.join("/tmp", url.split("/")[-1])` 改为 `os.path.join(tempfile.gettempdir(), url.split("/")[-1])`, 从而使用平台推荐的临时目录。
3. 测试验证: PR 作者在 body 中展示测试已通过。

关键文件:

- `tests/evals/gsm8k/gsm8k_eval.py` (模块 评测工具; 类别 `test`; 类型 `test-coverage`): 唯一变更文件, 修复硬编码 `/tmp` 为 `tempfile.gettempdir()`, 提升便携性。

关键符号: `download_and_cache_file`

关键源码片段

`tests/evals/gsm8k/gsm8k_eval.py`

唯一变更文件, 修复硬编码 `/tmp` 为 `tempfile.gettempdir()`, 提升便携性。

```
import os
import tempfile # 新增: 使用平台临时目录而非硬编码 /tmp

def download_and_cache_file(url: str, filename: str | None = None) -> str:
    """Download and cache a file from a URL."""
    if filename is None:
```

```
# 旧代码: os.path.join("/tmp", url.split("/")[-1])
# 新代码: 使用 tempfile.gettempdir() 避免权限问题
filename = os.path.join(tempfile.gettempdir(), url.split("/")[-1])

if os.path.exists(filename):
    return filename

print(f"Downloading from {url} to {filename}")
response = requests.get(url, stream=True)
response.raise_for_status()

with open(filename, "wb") as f:
    for chunk in response.iter_content(chunk_size=1024):
        f.write(chunk)

return filename
```

评论区精华

无实质性 Review 讨论。[LucasWilkinson](#) 和 [AndreasKaratzas](#) 直接批准, Claude Bot 是自动回复。

- 暂无高价值评论线程

风险与影响

- 风险: 风险极低。tempfile.gettempdir() 在大多数环境中返回 /tmp, 因此不会有行为变化, 且可移植性更强。唯一需要注意的风险是并发测试可能写入相同文件, 但原始 download_and_cache_file 已有 os.path.exists 检查, 因此风险可控。
- 影响: 影响范围极小, 仅涉及 GSM8K 评测工具的缓存路径, 不影响其他模块。用户无需修改任何配置即可在无 /tmp 写入权限的环境中正常运行评测。
- 风险标记: 暂无

关联脉络

- 暂无明显关联 PR