

PR #47010 完整报告

vllm-project/vllm

fix(security): prevent image decompression bomb OOM denial of service

合并时间: 2026-06-30 17:39

原文链接: <http://prhub.com.cn/vllm-project/vllm/pull/47010>

执行摘要

- 一句话: 添加图像像素限制防止解压炸弹 OOM
- 推荐动作: 值得精读。设计上在加载前预检、环境变量控制、避免全局状态突变, 是良好的安全实践, 可推广到其他媒体类型。

功能与动机

恶意或意外的大尺寸压缩图像可膨胀消耗数 GB 内存, 导致 OOM。本 PR 在解码前检查像素数, 避免光栅内存分配, 并提供可配置上限。

实现拆解

1. 环境变量注册: 在 `vllm/envs.py` 中添加 `VLLM_MAX_IMAGE_PIXELS` 变量及其默认值 (178,956,970, 匹配 PIL 的 2x 解压炸弹阈值)。
2. 图像检查: 在 `vllm/multimodal/media/image.py` 的 `ImageMediaIO.load_bytes()` 中, 在 `image.load()` 前检查像素数, 超出则抛 `ValueError`。
3. 视频检查: 在 `vllm/multimodal/video.py` 中添加 `_check_frame_pixel_limit()` 函数, 并在 `opencv`、`PyNvVideoCodec`、`av` 等解码路径中调用。
4. 移除全局绕过: 在 `nemotron_vl.py` 和 `nano_nemotron_vl.py` 中删除 `Image.MAX_IMAGE_PIXELS = None` 的全局设置, 避免绕过 PIL 内建检查。
5. 测试与文档: 新增 3 个单元测试覆盖正常、超标、禁用场景; 更新 `docs/usage/security.md` 说明。

关键文件:

- `vllm/multimodal/media/image.py` (模块 多模态; 类别 source; 类型 core-logic; 符号 `load_bytes`): 核心图像加载逻辑, 添加像素预检, 拒绝超大图片
- `vllm/multimodal/video.py` (模块 多模态; 类别 source; 类型 core-logic; 符号 `_check_frame_pixel_limit`): 视频帧像素检查, 覆盖所有解码后端
- `tests/multimodal/media/test_image.py` (模块 测试; 类别 test; 类型 test-coverage; 符号 `test_image_pixel_limit_respected`, `test_image_pixel_limit_rejected`, `test_image_pixel_limit_disabled`): 新增三个测试覆盖像素限制场景
- `vllm/envs.py` (模块 环境配置; 类别 source; 类型 configuration): 新增 `VLLM_MAX_IMAGE_PIXELS` 环境变量

- vllm/transformers_utils/processors/nano_nemotron_vl.py (模块 处理器; 类别 source; 类型 core-logic) : 移除全局 Image.MAX_IMAGE_PIXELS = None 设置
- vllm/transformers_utils/processors/nemotron_vl.py (模块 处理器; 类别 source; 类型 core-logic) : 移除全局 Image.MAX_IMAGE_PIXELS = None 设置
- docs/usage/security.md (模块 文档; 类别 docs; 类型 documentation) : 新增像素限制配置说明

关键符号: ImageMediaIO.load_bytes, _check_frame_pixel_limit, test_image_pixel_limit_respected, test_image_pixel_limit_rejected, test_image_pixel_limit_disabled

关键源码片段

vllm/multimodal/media/image.py

核心图像加载逻辑, 添加像素预检, 拒绝超大图片

```
# vllm/multimodal/media/image.py
```

```
def load_bytes(self, data: bytes) -> MediaWithBytes[Image.Image]:
    try:
        image = Image.open(BytesIO(data))
        w, h = image.size
        max_pixels = envs.VLLM_MAX_IMAGE_PIXELS
        # 如果像素数超过限制, 则拒绝加载
        if max_pixels > 0 and w * h > max_pixels:
            raise ValueError(
                f"Image dimensions {w}x{h} ({w * h} pixels) exceed "
                f"the maximum of {max_pixels} pixels. Set "
                f"VLLM_MAX_IMAGE_PIXELS to increase this limit."
            )
        image = normalize_image(image)
        image.load() # 此时才分配光栅内存
        image = self._convert_image_mode(image)
    except (OSError, Image.UnidentifiedImageError) as e:
        raise ValueError(f"Failed to load image: {e}") from e
    return MediaWithBytes(image, data)
```

vllm/multimodal/video.py

视频帧像素检查, 覆盖所有解码后端

```
# vllm/multimodal/video.py
```

```
def _check_frame_pixel_limit(width: int, height: int) -> None:
    """Reject video frames exceeding VLLM_MAX_IMAGE_PIXELS before decoding."""
    max_pixels = envs.VLLM_MAX_IMAGE_PIXELS
    if max_pixels > 0 and width * height > max_pixels:
        raise ValueError(
            f"Video frame dimensions {width}x{height} "
```

```

        f"({width * height} pixels) exceed the maximum of "
        f"{max_pixels} pixels. Set VLLM_MAX_IMAGE_PIXELS to "
        f"increase this limit."
    )

# 在 opencv 后端调用示例
# decode_frames_opencv 中 :
cap = cls.open_video_capture(data)
_check_frame_pixel_limit(
    int(cap.get(cv2.CAP_PROP_FRAME_WIDTH)),
    int(cap.get(cv2.CAP_PROP_FRAME_HEIGHT)),
)

```

评论区精华

1. Nemotron 处理器的全局设置：DarkLight1337 指出 Image.MAX_IMAGE_PIXELS = 300M 是误导性的且不尊重环境变量，建议所有模型统一使用默认值。作者最终完全移除了这些设置，恢复 PIL 内建检查。
 2. 避免全局状态突变：DarkLight1337 建议不要在 image.py 中全局修改 Image.MAX_IMAGE_PIXELS，以避免导入 vLLM 影响 PIL 全局行为。作者采纳意见，改为在 load_bytes 中局部检查。
- Nemotron 处理器的全局 MAX_IMAGE_PIXELS 设置是否合适 (design): 接受建议，移除 Nemotron 处理器的全局设置，恢复 PIL 内建检查。
 - 是否应全局修改 Image.MAX_IMAGE_PIXELS (design): 不全局修改 Image.MAX_IMAGE_PIXELS，仅在加载路径中检查。
 - 视频加载器是否也应遵守像素限制 (question): 已实现，视频帧也会像素检查。

风险与影响

- 风险：影响所有图像 / 视频加载路径，但默认阈值较大（179M 像素，约 680MB RGB），极少有合法图片超过。性能影响极小（仅额外整数比较）。若用户依赖超高分辨率图片（如卫星图），可通过环境变量调整。
- 影响：对用户：默认提供安全防护，可灵活调节；对系统：减少异常 OOM 风险；对团队：统一媒体安全策略，为后续安全增强奠定基础。
- 风险标记：核心媒体加载路径变更，默认值可能影响极端用例

关联脉络

- 暂无明显关联 PR