

PR #7313 完整报告

verl-project/verl

[ray] fix: remove conflicting PYTHONPATH forwarding

合并时间: 2026-08-10 14:03

原文链接: <http://prhub.com.cn/verl-project/verl/pull/7313>

执行摘要

- 一句话: 移除 Ray runtime env 中 PYTHONPATH 转发, 修复作业提交冲突
- 推荐动作: 值得快速浏览, 不必精读。核心收获是 Ray runtime_env 合并的约束: 同名键会在 Job-level 与 programmatic 之间冲突。如果团队经常使用 Ray Job 提交训练, 建议在文档中明确 PYTHONPATH 必须通过 runtime-env 提供; 若存在 out-of-band ray start 场景, 可在未来通过更明确的配置开关替代自动转发。

功能与动机

PR body 明确指出: When a job submitted through ray job submit --runtime-env already defines PYTHONPATH, verl adds the same key again to ray.init(runtime_env=...). Ray rejects the merge and training fails before initialization. 因此需要撤销 #7101 引入的自动转发, 避免重复键冲突导致训练无法启动。

实现拆解

1. 定位变更入口: verl/trainer/constants_ppo.py 中的 `get_ppo_ray_runtime_env(config=None)` 是构造 PPO Ray 运行时环境的核心函数, 它在调用时复制 `PPO_RAY_RUNTIME_ENV["env_vars"]`, 过滤已存在的变量, 并强制注入确定性相关变量。
2. 删除 PYTHONPATH 转发: base 版本在函数末尾检测 `os.environ.get("PYTHONPATH")`, 若非空则写入 `runtime_env["env_vars"]["PYTHONPATH"]`; head 版本删除这段逻辑 (含 3 行注释), 函数在注入四个确定性变量后直接返回 `runtime_env`。
3. 保留既有行为: 过滤逻辑、Megatron/MindSpeed 的 `CUDA_DEVICE_MAX_CONNECTIONS` 设置、以及 `PYTHONHASHSEED` 等变量的注入均保持不变, 未影响其他调用方。
4. 测试与配套: 本次没有新增或修改测试, 也没有配置文件或部署脚本变更; PR 仅通过 pre-commit 对 `constants_ppo.py` 的检查。潜在回归风险在于依赖自动转发的非 Ray Job 场景。

关键文件:

- `verl/trainer/constants_ppo.py` (模块 训练入口; 类别 source; 类型 core-logic; 符号 `get_ppo_ray_runtime_env`): 唯一变更文件, `get_ppo_ray_runtime_env()` 是 PPO Ray runtime env 的唯一构造入口, 删除 PYTHONPATH 转发直接影响所有 Ray 后端 PPO 训练

的启动行为。

关键符号: `get_ppo_ray_runtime_env`

关键源码片段

`verl/trainer/constants_ppo.py`

唯一变更文件, `get_ppo_ray_runtime_env()` 是 PPO Ray runtime env 的唯一构造入口, 删除 PYTHONPATH 转发直接影响所有 Ray 后端 PPO 训练的启动行为。

```
def get_ppo_ray_runtime_env(config=None):
```

```
    """
```

```
    返回 PPO 训练使用的 Ray runtime environment。
```

```
    该函数避免重复注入当前进程已经存在的环境变量，  
    并始终在调用时刻（而非 import 时刻）注入关键变量。
```

```
    Args:
```

```
        config: 可选训练配置。当引擎策略为 Megatron 且 GPU 是 Hopper/Ampere 时，  
        会额外设置 CUDA_DEVICE_MAX_CONNECTIONS=1。
```

```
    """
```

```
    # 从 Ray Job 配置中读取 working_dir, 避免重复设置
```

```
    working_dir = (
```

```
        json.loads(os.environ.get(RAY_JOB_CONFIG_JSON_ENV_VAR, "{}"))
```

```
        .get("runtime_env", {})
```

```
        .get("working_dir", None)
```

```
    )
```

```
    runtime_env = {
```

```
        "env_vars": PPO_RAY_RUNTIME_ENV["env_vars"].copy(),
```

```
        **({"working_dir": None} if working_dir is None else {}),
```

```
    }
```

```
    # 仅 Megatron 在 Hopper/Ampere 上需要该设置, MindSpeed 也需要
```

```
    if _is_hopper_or_ampere and _uses_megatron(config):
```

```
        runtime_env["env_vars"]["CUDA_DEVICE_MAX_CONNECTIONS"] = "1"
```

```
    if _uses_mindspeed(config):
```

```
        runtime_env["env_vars"]["CUDA_DEVICE_MAX_CONNECTIONS"] = "1"
```

```
    # 当前进程已设置过的变量不再重复注入, 避免覆盖已有值
```

```
    for key in list(runtime_env["env_vars"].keys()):
```

```
        if os.environ.get(key) is not None:
```

```
            runtime_env["env_vars"].pop(key, None)
```

```
    # 这四个变量始终在调用时注入（而不是 import 时）
```

```
    for key in ("PYTHONHASHSEED", "VERL_FULL_DETERMINISM", "VLLM_BATCH_INVARIANT",  
               "VERL_RL_INSIGHT_ENABLE"):
```

```
        runtime_env["env_vars"][key] = os.environ.get(key, "0")
```

```
    # 注意: PR #7313 之前这里会把 driver 的 PYTHONPATH 转发给 Ray worker,
```

```
# 但如果任务由 `ray job submit --runtime-env` 提交且已定义 PYTHONPATH,  
# 重复注入同一键会让 Ray 拒绝合并 runtime_env, 训练在初始化前失败。  
# 因此该转发已被移除, PYTHONPATH 由 Ray Job runtime env 统一负责传播。  
return runtime_env
```

评论区精华

本 PR 没有任何 review 评论 (comments_count=0、review_comments_count=0), 由作者 yyDing1 直接提交、wuxibin89 合并。虽然没有公开讨论, 核心设计权衡在于: 修复了 Ray Job 合并冲突, 但收紧了使用约定——自定义 PYTHONPATH 必须由 Ray Job runtime-env 显式提供; 当初 #7101 为了支持 out-of-band ray start 场景而引入的自动转发被完全撤销。

- 暂无高价值评论线程

风险与影响

- 风险: 兼容性风险: 直接 ray.init() 或 ray start 集群上, driver 的 PYTHONPATH 不再自动传给 worker, 依赖 PYTHONPATH 暴露的非 site-packages 包 (如 CI 镜像中的 /workspace/Megatron-LM) 可能 ImportError。缺少测试覆盖: 无对应单元测试, 后续若重新加入转发或调整 runtime_env 结构, 无法自动发现冲突。正确性风险: 修复依赖用户已在 Ray Job runtime-env 中正确设置 PYTHONPATH, 否则行为会从原来的启动崩溃变为静默导入失败。
- 影响: 用户侧: 通过 ray job submit --runtime-env 提交且已定义 PYTHONPATH 的用户从启动崩溃变为正常训练; 但未正确配置 runtime-env 的用户可能遇到新的导入失败。系统侧: get_ppo_ray_runtime_env 是所有 PPO Ray 训练的公用函数, 影响所有 Ray 后端 PPO 配置的启动环节, 但对默认 (无 PYTHONPATH 需求) 训练无影响。团队侧: 撤销了 #7101 的兼容性设计, 后续涉及 PYTHONPATH 传播的需求需在设计层面统一。
- 风险标记: Ray 启动路径变更, 缺少测试覆盖, 依赖外部 runtime_env 传递 PYTHONPATH

关联脉络

- PR #7101 PYTHONPATH forwarding (reverted by #7313): PR body 明确说明本 PR reverts #7101 引入的 PYTHONPATH 转发, 二者构成直接 revert 关系。