

# PR #6784 完整报告

verl-project/verl

[ci] fix: fix oom in fullyasync+fsdp test

合并时间: 2026-06-18 09:20

原文链接: <http://prhub.com.cn/verl-project/verl/pull/6784>

## 执行摘要

- 一句话: 降低 rollout GPU 内存利用率以修复 OOM
- 推荐动作: 该 PR 值得快速合并, 以提升 CI 稳定性。变更内容清晰, 无需精读。

## 功能与动机

修复 Fully-Async + FSDP 测试中由于配置过高导致的内存不足 (OOM) 问题, 确保 CI 能够稳定运行。

## 实现拆解

在 `tests/special_e2e/run_fully_async_policy.sh` 中, 将 `actor_rollout_ref.rollout.gpu_memory_utilization` 的值从 `0.80` 改为 `0.60`, 降低 rollout 推理阶段的 GPU 内存占用, 避免 OOM。

关键文件:

- `tests/special_e2e/run_fully_async_policy.sh` (模块 测试脚本; 类别 test; 类型 test-coverage) : 唯一变更文件, 调整了 rollout GPU 内存利用率参数以修复 OOM。

关键符号: 未识别

## 评论区精华

无实质讨论。仅有自动化代码审查机器人无意义的评论, 以及仓库维护者 wucong25 的直接批准, 表明变更简单明确。

- 暂无高价值评论线程

## 风险与影响

- 风险: 风险极低。变更仅涉及测试配置参数, 且目的是减少内存使用, 不会引入新功能或破坏现有逻辑。唯一潜在影响是测试环境可能需要更长时间完成, 但属于可接受范围。
- 影响: 直接影响 Fully-Async + FSDP 端到端测试的 GPU 内存占用, 使其在 CI 环境下不因 OOM 而失败。对其他测试、产品代码或用户无影响。
- 风险标记: 暂无

## 关联脉络

- PR #6790 [trainer] feat: A runnable separate async trainer: 同为 Fully-Async 相关改动，该 PR 修复了测试脚本的稳定性。
- PR #6789 [data] fix: offload process\_vision\_info to a thread executor to unblock the agent-loop event loop: 同为近期 CI 稳定性修复，展示了团队对 CI 可靠性的持续关注。