

# PR #29925 完整报告

sgl-project/sglang

ci: make multi-GPU jit test hangs attributable from the CI log

合并时间: 2026-07-08 10:56

原文链接: <http://prhub.com.cn/sgl-project/sglang/pull/29925>

## 执行摘要

- 一句话: 为多 GPU 测试添加超时可归因诊断
- 推荐动作: 该 PR 是基础设施层面的改进, 值得相关测试维护者关注。建议后续跟进 review 中提到的 `timeout=None` 和整数除法问题, 考虑采用更安全的条件判断。

## 功能与动机

CI nightly 测试中 `test_custom_all_reduce.py` 在 `nproc=2` 时挂起, 600 秒后被杀, 但日志中没有任何证据表明哪个测试挂起或在哪里挂起。pytest 的块缓冲进度点混乱地刷入下一个测试的输出, 被杀前也没有捕获堆栈。

## 实现拆解

1. 在 `mp.py` 中设置子进程无缓冲输出: 在 `multigpu_launch` 函数中, 在环境变量设置阶段添加 `os.environ.setdefault("PYTHONUNBUFFERED", "1")`, 确保 `torchrun` 子进程的 `pytest` 进度输出实时到达 CI 日志, 避免超时被杀时输出丢失或乱序。
2. 在 `utils.py` 中启用 `faulthandler_timeout`: 在 `multigpu_pytest_main` 的 `inner` 函数中, 在调用 `pytest.main` 时传递 `-o faulthandler_timeout=<dump_after>`, 其中 `dump_after = timeout // 2` (如果 `timeout` 为 `None` 则默认 300 秒)。当单个测试超过该阈值时, `pytest` 的 `faulthandler` 会 `dump` 所有线程的堆栈 (`stderr` 不会被重定向), 而不杀死运行, 从而在外部超时前显示挂起的测试名和完整堆栈。

关键文件:

- `python/sglang/jit_kernel/mp.py` (模块 JIT 启动; 类别 `source`; 类型 `core-logic`): 核心变更: 在多 GPU 启动函数中设置 `PYTHONUNBUFFERED=1`, 确保子进程标准输出无缓冲, 避免日志乱序。
- `python/sglang/jit_kernel/tests/utils.py` (模块 测试工具; 类别 `test`; 类型 `test-coverage`): 测试框架入口: 添加 `pytest faulthandler_timeout` 配置, 在测试挂起时自动 `dump` 堆栈。

关键符号: `multigpu_launch`, `multigpu_pytest_main`

## 关键源码片段

`python/sglang/jit_kernel/mp.py`

核心变更：在多 GPU 启动函数中设置 `PYTHONUNBUFFERED=1`，确保子进程标准输出无缓冲，避免日志乱序。

```
# python/sglang/jit_kernel/mp.py ( 片段 )
os.environ[env_key] = "1"
os.environ[pid_key] = str(os.getpid())
os.environ.setdefault("OMP_NUM_THREADS", "1")
os.environ.setdefault("GLOO_SOCKET_IFNAME", "lo") # single-machine setup
# Unbuffered child stdout: when a worker is killed on timeout, pytest's
# block-buffered progress output is otherwise lost or flushed out of
# order into the CI log, making it impossible to tell which test hung.
os.environ.setdefault("PYTHONUNBUFFERED", "1")
signal.signal(signal.SIGINT, signal.default_int_handler)
```

### python/sglang/jit\_kernel/tests/utils.py

测试框架入口：添加 `pytest faulthandler_timeout` 配置，在测试挂起时自动 dump 堆栈。

```
# python/sglang/jit_kernel/tests/utils.py ( 片段 )
def inner() -> int:
    # CI's run_unittest_files invokes `python3 <file> -f` (legacy
    # unittest failfast). Translate to pytest's `-x` so it survives.
    pytest_args = ["-x" if a == "-f" else a for a in sys.argv[1:]]
    # Dump all thread stacks (every rank; stderr is not redirected) if a
    # single test exceeds half the harness budget, so a hung collective
    # is attributable from the CI log before the outer timeout kills the
    # process group. Non-fatal: the test keeps running after the dump.
    dump_after = (timeout // 2) if timeout else 300
    return pytest.main(
        [file, "-o", f"faulthandler_timeout={dump_after}"] + pytest_args
    )
```

## 评论区精华

gemini-code-assist[bot] 指出：如果 `timeout` 显式设为 `None`（禁用超时），`dump_after` 仍会回退为 300 秒，导致即使不需要超时也会在 5 分钟后 dump 回溯。另外，整数除法 (`//`) 在很小的超时值（如 1）下会使 `dump_after` 为 0，从而禁用 `faulthandler` 超时。建议改用浮点数除法 (`/`) 并在 `timeout is None` 时跳过 `faulthandler`。注意：该评论在最终代码中 未采纳，当前实现仍使用整数除法和 `None` 回退。

- `timeout=None` 时 `faulthandler` 仍被启用 (correctness): 未采纳。当前实现仍使用整数除法和 `None` 回退。

## 风险与影响

- 风险：
  - 当 `timeout=None` 时，`dump_after` 默认 300 秒，可能在不期望超时的场景中意外触发 `faulthandler dump`，产生过多日志。
  - 整数除法在 `timeout=1` 时导致 `dump_after=0`，禁用 `faulthandler`，但此类场景极少。

- PYTHONUNBUFFERED 可能带来少量性能开销，但在测试场景中可接受。
- 该改动仅影响 JIT kernel 测试框架，不影响生产路径。
- 影响：影响范围限于 sglang/jit\_kernel 的多 GPU 测试。在 CI 中，超时测试将自动 dump 堆栈，极大降低排查挂起问题的难度。对用户无影响。
- 风险标记：未解决 review 意见：timeout=None 行为，整数除法边缘情况

## 关联脉络

- PR #30255 Fix DSV4 prefill large Triton recompilation idle across context lengths: 同属 JIT kernel 测试基础设施，共享测试框架文件
- PR #30303 [spec decoding] support rejection sampling in multi layer eagle: 同属 JIT kernel 模块，可能涉及相同的多 GPU 测试工具