

# PR #27072 完整报告

sgl-project/sglang

hicache: publish split write-through fragments

合并时间: 2026-06-04 05:52

原文链接: <http://prhub.com.cn/sgl-project/sglang/pull/27072>

## 执行摘要

- 一句话: 修复 HiCache 节点分裂时 write-through 事件丢失
- 推荐动作: 建议相关人员精读实现, 特别是 `_replace_pending_write_through_node` 中列表替换的逻辑和 `_finish_write_through_ack` 中对 storage 的持久化方式。设计上通过 `publish_nodes` 列表而非直接修改 `ack` 回调, 是一种简洁的解耦方案。

## 功能与动机

在 HiCache 的 write-through 模式下, CPU 事件异步发布。如果节点在提交 host 索引后、DMA 确认到达前被分裂 (例如因插入前缀匹配的新序列), 则 pending 的 `ack` 仍指向原节点, 只能发布后缀的事件, 前缀的事件被静默丢失。该 PR 旨在消除这一竞态条件。

## 实现拆解

1. 新增节点字段: 在 `TreeNode` 和 `UnifiedTreeNode` 类中添加 `write_through_pending_id` 属性, 标记节点是否有待处理的 write-through 发布。
2. 扩展字典结构: 将 `ongoing_write_through` 字典的值从 `(node, lock_params/bi)` 扩展为 `(node, lock_params/bi, publish_nodes)`, 其中 `publish_nodes` 记录需要发布事件的节点列表, 初始为 `[node]`。
3. 提取三个辅助方法: `_track_write_through_node` 负责录入待发布节点; `_replace_pending_write_through_node` 在节点分裂时被调用, 用新节点替换待发布列表中的旧节点; `_finish_write_through_ack` 在 DMA 确认时遍历 `publish_nodes` 为每个节点生成 `BlockStored` 事件。
4. 挂接到分裂流程: 在 `_split_node` 中, 当分裂的子节点已 `backupid` (即有 pending write-through) 时, 调用 `_replace_pending_write_through_node`。
5. 替换原 `write_backup` 和 `writing_check` 中的逻辑: `write_backup` 中改用 `_track_write_through_node`; `writing_check` 中改用 `_finish_write_through_ack`, 并在 `enable_storage` 情况下对每个 `publish` 节点执行 `write_backup_storage`, 确保前缀也被持久化。
6. 添加单元测试: 新增 `test/registered/unit/mem_cache/test_hiradix_cache_unit.py`, 在 `test_unified_radix_cache_unittest.py` 中添加新方法, 模拟分裂 pending write-through 场景, 验证事件发布正确性。

关键文件:

- python/sclang/srt/mem\_cache/unified\_radix\_cache.py (模块 缓存层; 类别 source; 类型 core-logic; 符号 \_track\_write\_through\_node, \_replace\_pending\_write\_through\_node, \_finish\_write\_through\_ack) : 实现了核心的三个辅助方法, 并修改了 \_split\_node 和 write\_backup 等关键路径。
- python/sclang/srt/mem\_cache/hiradix\_cache.py (模块 缓存层; 类别 source; 类型 core-logic; 符号 \_track\_write\_through\_node, \_replace\_pending\_write\_through\_node, \_finish\_write\_through\_ack) : 实现了与 unified 版本对应的三个辅助方法, 并修改了 write\_backup 和 writing\_check。
- test/registered/unit/mem\_cache/test\_hiradix\_cache\_unit.py (模块 缓存层测试; 类别 test; 类型 test-coverage; 符号 TestHiRadixCacheKVEvents, setUpClass, \_build\_cache, \_insert) : 新增完整的测试类, 覆盖分裂 pending write-through 的核心场景。
- test/registered/unit/mem\_cache/test\_unified\_radix\_cache\_unittest.py (模块 缓存层测试; 类别 test; 类型 test-coverage; 符号 test\_hicache\_split\_pending\_write\_through\_publishes\_fragments) : 添加了类似的测试方法, 并额外验证了 enable\_storage 场景下 write\_backup\_storage 的调用次数和参数。
- python/sclang/srt/mem\_cache/radix\_cache.py (模块 缓存层; 类别 source; 类型 core-logic) : 为 TreeNode 基类添加 write\_through\_pending\_id 字段, 被两个子类复用。

关键符号: \_track\_write\_through\_node, \_replace\_pending\_write\_through\_node, \_finish\_write\_through\_ack, \_split\_node, write\_backup, writing\_check

## 关键源码片段

### python/sclang/srt/mem\_cache/unified\_radix\_cache.py

实现了核心的三个辅助方法, 并修改了 \_split\_node 和 write\_backup 等关键路径。

```
def _track_write_through_node(
    self,
    node: UnifiedTreeNode,
    lock_params: Optional[DecLockRefParams],
) -> None:
    # 标记节点有 pending 的 write-through, 并将自身作为初始发布节点
    node.write_through_pending_id = node.id
    self.ongoing_write_through[node.id] = (node, lock_params, [node])

def _replace_pending_write_through_node(
    self, old_node: UnifiedTreeNode, new_nodes: list[UnifiedTreeNode]
) -> None:
    # 节点分裂时, 将 old_node 从待发布列表中替换为分裂后的新节点
    ack_id = old_node.write_through_pending_id
    if ack_id is None:
        return
    pending = self.ongoing_write_through.get(ack_id)
    if pending is None:
        return
```

```

lock_node, lock_params, publish_nodes = pending
updated_nodes = []
replaced = False
for node in publish_nodes:
    if node is old_node:
        updated_nodes.extend(new_nodes)
        replaced = True
    else:
        updated_nodes.append(node)
if not replaced:
    return
for node in new_nodes:
    node.write_through_pending_id = ack_id
self.ongoing_write_through[ack_id] = (lock_node, lock_params, updated_nodes)

```

```

def _finish_write_through_ack(self, ack_id: int) -> None:
    # DMA 确认时, 为所有待发布节点生成 CPU 存储事件
    lock_node, lock_params, publish_nodes = self.ongoing_write_through.pop(ack_id)
    for node in publish_nodes:
        if node.write_through_pending_id == ack_id:
            node.write_through_pending_id = None
            self._record_store_event(node, medium=StorageMedium.CPU)
    if lock_params is not None:
        self.dec_lock_ref(lock_node, lock_params)
    if self.enable_storage:
        # 对每个碎片都调用 write_backup_storage, 确保前缀也被持久化
        for node in publish_nodes:
            self.write_backup_storage(node)

```

## test/registered/unit/mem\_cache/test\_hiradix\_cache\_unit.py

新增完整的测试类, 覆盖分裂 pending write-through 的核心场景。

```

def test_split_pending_write_through_publishes_fragments(self):
    cache, allocator = self._build_cache()
    cache.take_events()

    self._insert(cache, allocator, [1, 2, 3, 4])
    node = self._leaf_for(cache, [1, 2, 3, 4])
    backed_up = cache.write_backup(node, write_back=True)
    self.assertGreater(backed_up, 0)

    # 分裂节点, 此时 write-through DMA 尚未确认
    self._insert(cache, allocator, [1, 2, 5, 6])
    self.assertEqual(self._stored_cpu_events(cache), [])

    cache.writing_check(write_back=True)

    # 两个碎片都应发布事件, 且 parentage 正确
    stored_cpu = self._stored_cpu_events(cache)

```

```
self.assertEqual(
    [list(e.token_ids) for e in stored_cpu],
    [[1, 2], [3, 4]],
)
self.assertIsNone(stored_cpu[0].parent_block_hash)
self.assertEqual(stored_cpu[1].parent_block_hash, stored_cpu[0].block_hashes[0])
```

## 评论区精华

来自 chatgpt-codex-connector 的 Review 指出（路径 unified\_radix\_cache.py）：当 enable\_storage 开启且节点分裂后，\_finish\_write\_through\_ack 仅对 lock\_node 调用 write\_backup\_storage，而 lock\_node 此时只持有后缀，前缀的 CPU 事件虽已发布但从未持久化到存储后端，可能导致数据丢失。该问题在第三个提交中修复：改为对 publish\_nodes 中所有节点调用 write\_backup\_storage。

- unified radix cache storage 持久化遗漏前缀 (correctness): 作者在第三个提交中修复：改为对 publish\_nodes 中所有节点调用 write\_backup\_storage。

## 风险与影响

- 风险：主要风险包括：
  - 潜在死锁或竞态：新增的 write\_through\_pending\_id 和节点列表替换逻辑可能引入新的并发问题，尤其在多线程或分布式环境下需仔细验证。
  - 性能开销：publish\_nodes 列表增加了少量内存和遍历开销，但由于 write-through 路径本身涉及 DMA 和 event 读取，额外开销可忽略。
  - 兼容性：ongoing\_write\_through 字典结构变化，任何外部访问该字典的代码（目前无）需要适配。
  - 测试覆盖：测试仅覆盖了简单的分裂场景，未覆盖嵌套分裂、多节点 pending 等复杂情况。
  - 影响：直接影响所有使用 HiCache write-through 特性的用户和设备，修复了事件丢失的 bug，增强了缓存一致性。对不使用 HiCache 或使用 write-back 策略的用户无影响。系统无需配置变更，升级后自动生效。
- 风险标记：竞态条件修复，核心数据结构变更，需要验证并发安全

## 关联脉络

- PR #25991 [HiCache] fix: truncate prefetch key on degraded allocation: 同样影响 HiCache 模块，修复类似的边情况 bug，属于同一子系统演进。