

PR #27068 完整报告

sgl-project/sglang

[diffusion] Polish realtime WebUI waiting state

合并时间: 2026-06-03 14:29

原文链接: <http://prhub.com.cn/sgl-project/sglang/pull/27068>

执行摘要

本 PR 针对 sglang-diffusion 的 Realtime WebUI 进行了视觉优化: 移除了空闲状态下的装饰性 Canvas 绘制, 将等待指示器从三点脉冲动画改为旋转进度环, 并对齐了工具栏状态文本。同时更新了资源缓存版本号和测试断言以确保一致性。变更简单直接, 无功能逻辑改动。

功能与动机

PR body 指出要“remove the decorative idle placeholder drawing from the realtime preview”、“replace the waiting dots with a small circular progress indicator”以及“align preview toolbar status text”。动机是减少不必要的 Canvas 绘制、简化 UI 并改进等待反馈的视觉品质。

实现拆解

1. 简化空闲绘制 (app.js 的 drawIdle 函数): 删除渐变背景、边框和三点占位的 Canvas 绘图命令, 仅保留纯色背景填充, 使空闲画面更加干净, 且减少了重绘开销。
2. 替换等待指示器动画 (styles.css): 将 .preview-loader 从三点脉冲动画 (previewDotPulse) 改为旋转进度环 (previewProgressSpin), 通过 border + border-top-color + rotate 动画实现, 视觉效果更现代。
3. 对齐工具栏状态文本 (styles.css): 为 #statusText、#chunkText、.stage-stat 等元素设置 line-height: 1, 并调整 .stage-stat 的 align-items 从 baseline 为 center, 使文本在工具栏中垂直居中。
4. 更新资源版本和测试 (index.html、test_realtime_webui.py): 将 CSS 和 JS 的查询字符串从 v37 更新为 v38; 在测试中添加了对 previewProgressSpin 存在的断言和 previewDotPulse 不存在的断言, 并同步了版本号断言。

python/sglang/multimodal_gen/apps/realtime_webui/app.js

核心逻辑文件: 移除了 drawIdle 中的装饰性绘制 (渐变、边框、三点占位), 只保留纯色填充, 大幅简化空闲状态渲染。

```
function drawIdle() {
  const w = 1280, h = 720;
  // 确保 Canvas 尺寸为 1280x720, 不符合则调整
  if (canvas.width !== w || canvas.height !== h) {
    canvas.width = w;
    canvas.height = h;
  }
}
```

```
}
setPreviewState("idle"); // 更新预览状态为 idle
renderedPreviewFrames = 0; // 重置渲染帧计数
ctx.fillStyle = "#11140f"; // 固定深色背景，不再绘制装饰渐变、边框和占位点
ctx.fillRect(0, 0, w, h);
}
```

python/sglang/multimodal_gen/apps/realtime_webui/styles.css

样式文件：将等待指示器从三点脉冲动画改为旋转圆环动画，并调整工具栏状态文本行高以对齐。

```
/* 原先的三点脉冲动画已被移除，现替换为旋转进度环 */ .preview-loader{ width:18px;
height:18px; border-radius:50%; border:2pxsolidrgba(238,241,236,0.22);/* 浅色边框 */
border-top-color:rgba(238,241,236,0.82);/* 顶部颜色较亮，造成旋转效果 */
animation:previewProgressSpin0.8slinearinfinite;/* 匀速旋转动画 */ }
@keyframespreviewProgressSpin{ to{ transform:rotate(360deg); } } (其他辅助变更：调整
.topbar > *、.preview-scale-control p、#statusText、#chunkText、.stage-stat 的
line-height: 1 和 align-items: center 以改善垂直对齐。)
```

评论区精华

本 PR 无任何 review 评论，由作者直接合并。

风险与影响

- 风险：极低。仅涉及前端 UI 和测试断言，无后端逻辑变更。CSS 动画替换是视觉等价，空闲绘制简化不改变功能。版本号更新确保客户端缓存刷新，但若其他地方硬编码了旧版本号则需要一并更新，测试已对此做了断言。
- 影响：直接影响实时 WebUI 用户的视觉体验，空闲界面更简洁，等待状态反馈更直观。对系统性能无负面影响，甚至因减少绘制而略微提升。团队维护需要保持前端代码与测试断言同步，本次已做到。

关联脉络

相关 PR #27080 也对实时 WebUI 测试框架进行了修改（修复 LingBot 实时一致性 GT pin），与本 PR 的测试变更属于同一测试模块。本 PR 进一步巩固了前端测试覆盖，体现了团队对实时 WebUI 质量的持续关注。