

# PR #24282 完整报告

sgl-project/sglang

[CI] Fix nightly NV jobs cancelling each other via shared concurrency groups

合并时间: 2026-05-03 12:53

原文链接: <http://prhub.com.cn/sgl-project/sglang/pull/24282>

## PR 分析报告: 修复夜间 CI 作业互相取消问题

### 执行摘要

本 PR 修复了 `nightly-test-nvidia.yml` 中因各作业共享 `concurrency.group` 导致同一硬件系列多个作业互相取消的 bug。通过删除所有 per-job 的 `concurrency` 块, 依赖 runner 标签稀缺性和 `max-parallel` 限制来自自然序列化作业, 恢复了夜间测试的完整覆盖率。

### 功能与动机

夜间 CI 运行中, 每个硬件系列 (h100、h200、h20、b200) 的所有作业共享同一个 `concurrency.group` (如 `nightly-hw-h100`)。根据 GitHub Actions 文档, 并发组只能保留一个待处理作业: 当第二个作业排队时, 前一个待处理作业会被取消。这导致大量作业在分配 runner 前就被取消, 例如 #25261510384 中 24 个 NVIDIA 作业被取消了 18 个, 且持续影响多个最近运行 (#25239610196、#24944658760、#24866511893)。

### 实现拆解

1. 定位问题: 作者通过分析被取消作业的日志 (`started_at` 和 `completed_at` 仅差 1 秒, `runner_name` 为空, `steps_count` 为 0) 确认是并发组取消行为。
2. 移除 per-job `concurrency` 块: 在 `.github/workflows/nightly-test-nvidia.yml` 中删除所有作业下的 `concurrency` 配置 (共 48 行), 涉及 8 个作业定义。
3. 保留已有防护: 保留 `max-parallel: 2` (限制矩阵作业并发数) 和工作流级 `concurrency (keyed on ref)`, 以及 runner label 稀缺性带来的自然排队。

由于变更为纯配置删除, 无代码片段展示。

### 评论区精华

无 review 讨论, PR 由作者自行合并。

### 风险与影响

- 风险: 低风险。若 runner 资源充裕, 同一硬件家族可能同时运行多个作业导致资源争抢, 但现有 `max-parallel: 2` 限制了矩阵作业并发, 且 runner label 数量有限, 因此风险可控。
- 影响: 仅 CI 基础设施变更, 无用户可见影响。修复后夜间测试的所有作业均能正常调度和执行, 避免了因并发取消导致的测试覆盖率下降。

## 关联脉络

- 本 PR 回退了 #23314 中添加的 per-job concurrency 配置，同时保留了其引入的 max-parallel 和超时调整。
- 与 #24291（保持 CI 中的自定义 sgl-kernel wheel）、#24265（删除 --prerelease allow 提升 CI 稳定性）等近期 CI 基础设施改进 PR 同属提升 CI 可靠性的系列工作。