

PR #20668 完整报告

sgl-project/sglang

refactor: Remove dead code from utils/common.py

合并时间: 2026-03-22 12:54

原文链接: <http://prhub.com.cn/sgl-project/sglang/pull/20668>

执行摘要

本 PR 移除了 `utils/common.py` 中的死代码，包括多个未使用的函数和导入，以减少代码噪音并提升可维护性。变更已验证安全，无任何功能影响，属于常规维护性质。

功能与动机

`sglang/srt/utils/common.py` 模块中累积了多个在先前 PR 中失去调用者的函数，例如 `get_float_env_var` 和 `decode_video_base64`，这些代码成为死代码，增加了维护负担。移除它们可以保持模块精简，避免未来开发时的混淆，并遵循代码清洁的最佳实践。

实现拆解

在 `python/sglang/srt/utils/common.py` 中，删除了以下未使用的符号：

符号	用途	移除原因
<code>get_float_env_var</code>	环境变量处理	已迁移到 <code>environ.py</code> (#14501)
<code>decode_video_base64</code>	视频解码	被 <code>load_video</code> 替代 (#5888)
<code>pytorch_profile</code> 和 <code>step_counter</code>	性能分析	分析路径已移除 (#1652)
<code>dump_to_file</code>	数据转储	被 <code>tensor dump hook</code> 替代 (#10566)
<code>maybe_torch_compile</code> 和 <code>is_triton_3</code>	Torch 编译	直接使用 <code>torch.compile</code> (#3039)

同时移除了未使用的导入 `from torch.profiler import ...`。通过全仓库 `grep` 验证无残留引用。

评论区精华

review 中仅有一个 bot 评论支持此变更：

"This pull request removes several unused functions and variables from `utils/common.py`, which is a good refactoring practice to reduce code noise and improve maintainability."

无其他讨论或争议，变更被迅速接受。

风险与影响

风险极低：删除的是已验证无调用者的死代码，不会影响现有功能。已通过全仓库 `grep` 验证无引用，确保安全。对用户无感知，仅提升代码库质量；对团队减少维护开销，提高模块可读性。

关联脉络

本 PR 清理的死代码源于以下历史 PR 的变更，显示了代码库的持续演进：

- 14501: 将环境变量处理迁移到 `environ.py`，使 `get_float_env_var` 成为死代码。
- 5888: 用 `load_video` 替代 `decode_video_base64`。
- 1652: 移除性能分析路径，使 `pytorch_profile` 和 `step_counter` 失效。
- 10566: 引入 `tensor dump hook` 替换 `dump_to_file`。
- 3039: 直接使用 `torch.compile`，废弃 `maybe_torch_compile` 和 `is_triton_3`。

这些关联 PR 共同促进了代码现代化，本 PR 是清理遗留代码的后续步骤。