

PR #1913 完整报告

radixark/miles

E2B sandbox backend (E2B Cloud / self-hosted AgentENV) + dedicated AgentENV recipe

合并时间: 2026-08-06 04:43

原文链接: <http://prhub.com.cn/radixark/miles/pull/1913>

执行摘要

- 一句话: 新增 E2B/AgentENV 沙箱后端, 重构沙箱编排共享层
- 推荐动作: 值得精读。重点看三个设计: 一是 `template_alias` 的 `recipe-digest` 别名机制, 把“何时重新构建镜像”从人工约定变成确定性哈希; 二是 `openenv_sandbox_common.create_once` 对 `asyncio.to_thread` 不可取消性的处理, 用守护线程 `reaper` 回收孤儿沙箱, 避免资源泄漏与计费; 三是启动器层“只转发密钥文件路径、不转发密钥值”的安全契约, 对 Ray `runtime_env` 明文日志问题给出低成本解法。若要扩展新的沙箱 `provider`, 本 PR 的注册表与共享层是很好的模板。

功能与动机

PR body 指出 Daytona 路径存在两堵实测到的扩容墙: `org` 快照配额与 `org` 内存配额 (约 256 并发)。AgentENV 是 Kimi K3 团队自托管的 Firecracker 微 VM 平台, 原生 API 就是 E2B API, 快照支撑的沙箱启动可达亚秒级, 且模板数量不受配额限制 (只受快照存储容量限制)。因此需要新增一个 E2B 后端, 让训练可以在 E2B Cloud (零基础设施默认) 或自托管 AgentENV 上以 `per-episode` 沙箱形式运行, 同时保持 `recipe`、`agent` 循环和评分契约不变。

实现拆解

实现分四步:

1. 物化 E2B 模板与沙箱生命周期: 新增 `examples/experimental/openenv/tb2_sandbox_e2b.py`, 把 `provider` 无关的 `tb2_sandbox_recipe` 变成 E2B 可执行形态。核心是 `template_alias()`: 基于 `base` 镜像、`server_layer_commands()` 全部构建命令和 `task_build_resources()` 计算 SHA-256 digest, 生成 `tb2-<task>-<digest[:10]>` 确定性别名, `recipe` 编辑或 `task.toml` 资源配置变更会自动重新构建模板; `ensure_task_template()` 用 `per-alias` 进程内锁去重并发构建, 并把 `Template.build` 放到带超时的线程池里, 避免一个任务多个 `episode` 同时触发多分钟级构建; `create_task_sandbox()` 从模板 `warm-start`, 后台启动 `env server`, 健康检查后启动 TTL `keepalive` 线程 (`dead-man's switch`, 进程死亡后 `provider` 自动回收孤儿沙箱)。
2. E2B agent 函数与共享编排层: 新增 `openenv_e2b_agent_function.py` (复用 `openenv_agent_function._multi_turn` 循环, 只提供 `run_episode` 和 `run` 入口) 和 `openenv_sandbox_common.py`。共享层把 Daytona `leg` 原有的 `cancel-safe` 创建、进程级并发信号量、抖动指数退避、`episode` 生命周期上下文管理器提炼为 `provider` 无关骨架: `create_once()` 处理 `asyncio.to_thread` 不可取消导致的孤儿泄漏, 取消时用守护线程

reaper 等待创建完成后关闭沙箱；`lazy_semaphore()` 延迟到首次 episode 时绑定事件循环；`start_task_sandbox()` 只在创建尝试期间持有信号量，退避期间释放以保持流水线满载。

3. 启动器参数化与显式后端解析：修改 `openenv_launch_common.py`，用 `resolve_sandbox_backend()` 取代“设置 `tasks_dir` 就隐式选择 Daytona”的隐式行为，要求 `tasks_dir` 与后端名成对出现；新增 `_sandbox_key_supply()` 和 `_preflight_sdk()`，把 Daytona 的密钥文件契约（只转发路径、不转发值，避免 ray runtime_env 明文泄漏）泛化为 `E2B_API_KEY/_FILE`，并在启动时预检 e2b SDK 与 `tbench2_env` 版本。`agent_args()` 改为从 `sandbox_common.AGENT_FUNCTIONS` 注册表按后端名解析 agent function 路径。
4. Daytona leg 重构与配套测试 / 文档：`openenv_daytona_agent_function.py` 删除约 84 行重复编排代码，改为调用共享层；`tb2_sandbox_recipe.py` 上移 `sandbox_labels`、`resolve_api_key`、`start_keepalive` 等通用函数；`tb2_sandbox_daytona.py` 相应复用。新增三个测试文件覆盖模板别名确定性 / 内容跟踪 / 资源跟踪、密钥供给、keepalive 生命周期、episode 分发、节流重试 / 放弃 / 取消回收；新增 `examples/experimental/agentenv/README.md` 自托管配方，更新 `openenv/README.md` 与 `docs/user-guide/environments.md`、`openenv.md`。

关键文件：

- `examples/experimental/openenv/tb2_sandbox_e2b.py`（模块 沙箱物化；类别 source；类型 core-logic；符号 `template_alias`, `task_build_resources`, `_connection_opts`, `_build_lock`）：E2B 后端的核心物化模块：模板别名、构建锁、TTL keepalive、沙箱创建与 URL 解析，是本 PR 的主体新增代码。
- `examples/experimental/openenv/openenv_sandbox_common.py`（模块 共享编排；类别 source；类型 core-logic；符号 `resolve_backend`, `lazy_semaphore`, `get`, `create_once`）：provider 无关的共享编排层：取消安全创建、懒信号量、节流退避、episode 上下文管理器，Daytona 与 E2B 两条腿共同依赖，是本 PR 的架构核心。
- `examples/experimental/openenv/openenv_e2b_agent_function.py`（模块 Agent 函数；类别 source；类型 core-logic；符号 `_extra_throttle_patterns`, `_is_throttle_error`, `_start_sandbox`, `_start_task_sandbox`）：E2B 的 agent 函数入口，把共享编排层与 `tbench2` agent 循环接起来，是后端对 rollout 的适配面。
- `examples/experimental/openenv/openenv_launch_common.py`（模块 启动参数；类别 source；类型 configuration；符号 `resolve_sandbox_backend`, `agent_args`, `_sandbox_key_supply`, `_preflight_sdk`）：启动器参数化改造：显式后端解析、密钥文件契约泛化、SDK 预检，直接影响所有 openenv 启动器。
- `examples/experimental/openenv/openenv_daytona_agent_function.py`（模块 Agent 函数；类别 source；类型 refactor；符号 `_get_create_sem`, `_start_task_sandbox`, `_episode_env`）：Daytona leg 重构为复用共享编排层，删除约 84 行重复代码，是共享层落地的验证样例。
- `examples/experimental/openenv/tb2_sandbox_recipe.py`（模块 沙箱配方；类别 source；类型 refactor；符号 `sandbox_labels`, `resolve_api_key`, `start_keepalive`, `add_task_selection_args`）：把 `sandbox_labels`、`resolve_api_key`、`start_keepalive` 等通用能力上移到 provider 无关层，供 Daytona 与 E2B 共用。

- `examples/experimental/openenv/tests/test_tb2_sandbox_e2b.py` (模块 沙箱测试; 类别 test; 类型 test-coverage; 符号 `_patch_recipe`, `test_template_alias_is_deterministic_and_sanitized`, `test_template_alias_tracks_recipe_content`, `test_template_alias_tracks_build_resources`) : E2B 模板别名、构建锁、密钥供给与 keepalive 生命周期的离线测试, 是保证 digest 机制正确性的关键配套。
- `examples/experimental/openenv/tests/test_openenv_e2b_agent_function.py` (模块 Agent 测试; 类别 test; 类型 test-coverage; 符号 `run_async`, `test_e2b_leg_dispatch`, `fake_episode_env`, `test_e2b_leg_eval_error_yields_no_verdict`) : E2B episode 分发、节流重试 / 放弃 / 取消回收的离线测试, 验证共享编排层行为。

关键符号: `template_alias`, `task_build_resources`, `ensure_task_template`, `create_task_sandbox`, `base_url`, `_start_keepalive`, `resolve_backend`, `lazy_semaphore`, `create_once`, `start_task_sandbox`, `episode_env`, `resolve_sandbox_backend`, `_sandbox_key_supply`, `_preflight_sdk`, `run_episode`, `run`

关键源码片段

`examples/experimental/openenv/openenv_sandbox_common.py`

provider 无关的共享编排层: 取消安全创建、懒信号量、节流退避、episode 上下文管理器, Daytona 与 E2B 两条腿共同依赖, 是本 PR 的架构核心。

```
# examples/experimental/openenv/openenv_sandbox_common.py (核心片段)
# 后端注册表: launcher 与兄弟工具都从这里解析后端名,
# 保证“agentenv 是 e2b 的别名”这一映射不会在各处漂移。
AGENT_FUNCTIONS = {
    "daytona": "openenv_daytona_agent_function.run",
    "e2b": "openenv_e2b_agent_function.run",
}
_ALIASES = {"agentenv": "e2b"}

def resolve_backend(name: str | None) -> str:
    # 故意不提供默认值: 选哪个 provider 决定整个 rollout 消耗谁的配额、
    # 需要哪些凭证, 留空就是一种需要回答的问题, 而不是靠猜。
    backend = (name or "").strip().lower()
    allowed = ", ".join(sorted([*AGENT_FUNCTIONS, *_ALIASES]))
    if not backend:
        raise ValueError(f"no sandbox backend named; choose one of: {allowed}")
    backend = _ALIASES.get(backend, backend)
    if backend not in AGENT_FUNCTIONS:
        raise ValueError(f"unknown sandbox backend {name!r}; choose one of: {allowed}")
    return backend
```

```
async def create_once(start_fn: StartFn, task_id: str, tasks_dir: str, *, logger):
    """单次创建, 对取消安全。
```

`asyncio.to_thread` 不可取消: episode 墙钟到点取消协程时,

工作线程仍会继续创建。若结果被丢弃就会泄漏沙箱，直到 provider 侧 TTL 兜底回收。因此把结果记录在线程侧，取消后交给 reaper 线程，等创建完成立即关闭孤儿沙箱。

```
"""
```

```
result: list[tuple[Any, str]] = []
```

```
done = threading.Event()
```

```
def _start() -> tuple[Any, str]:
```

```
    try:
```

```
        result.append(start_fn(task_id, tasks_dir))
```

```
    finally:
```

```
        done.set()
```

```
    return result[0]
```

```
try:
```

```
    return await asyncio.to_thread(_start)
```

```
except asyncio.CancelledError:
```

```
def _reap() -> None:
```

```
    done.wait()
```

```
    for close_fn, _url in result:
```

```
        try:
```

```
            close_fn()
```

```
            logger.info(f"Closed sandbox orphaned by cancelled episode: {task_id}")
```

```
        except Exception as e:
```

```
            logger.warning(f"Failed to close orphaned sandbox for {task_id}: {e}")
```

```
    threading.Thread(target=_reap, name=f"tb2-sandbox-reap-{task_id}", daemon=True).start()
```

```
    raise
```

```
async def start_task_sandbox(
```

```
    task_id, tasks_dir, *, start_fn, is_throttle, sem,
```

```
    max_retries, backoff_base_s, backoff_cap_s, logger, provider,
```

```
):
```

```
    """进程级节流 + 抖动指数退避。信号量只在创建尝试期间持有，  
    退避期间释放，其他 episode 可以继续推进流水线。"""
```

```
    attempt = 0
```

```
    while True:
```

```
        try:
```

```
            async with sem:
```

```
                return await create_once(start_fn, task_id, tasks_dir, logger=logger)
```

```
        except Exception as e:
```

```
            if not is_throttle(e) or attempt >= max_retries:
```

```
                raise
```

```
            attempt += 1
```

```
            delay = min(backoff_cap_s, backoff_base_s * (2 ** (attempt - 1))) * (0.5 + random.
```

```
            random())
```

```
            logger.warning(
```

```

        f"{provider} create throttled for {task_id} (attempt {attempt}/{max_retries}); retrying
        in {delay:.1f}s"
    )
    await asyncio.sleep(delay)

```

examples/experimental/openenv/openenv_e2b_agent_function.py

E2B 的 agent 函数入口，把共享编排层与 tbench2 agent 循环接起来，是后端对 rollout 的适配面。

examples/experimental/openenv/openenv_e2b_agent_function.py (核心片段)

节流分类: SDK 把 HTTP 429 类型化为 RateLimitException,

文本匹配兜底代理与自托管服务的纯文本限流提示,

OPENENV_E2B_THROTTLE_PATTERNS 允许按部署扩展可重试的容量错误。

def _is_throttle_error(exc: BaseException) -> bool:

只在该函数内导入: 这是 RateLimitException 唯一使用点,

且只在失败路径执行 (此时 e2b 已因抛出 exc 而在 sys.modules 中)

try:

from e2b.exceptions import RateLimitException

if isinstance(exc, RateLimitException):

return True

except ImportError: # pragma: no cover - 无 SDK 时

pass

s = str(exc).lower()

if "too many requests" in s or "429" in s or "rate limit" in s:

return True

return any(p in s for p in _extra_throttle_patterns())

async def _start_task_sandbox(task_id: str) -> tuple[Any, str]:

"""创建承载 env server 的沙箱。

返回 (close_fn, base_url); close_fn 负责 kill 沙箱。

取消安全创建、进程级节流、限流退避等编排都在

openenv_sandbox_common 中，本 leg 只贡献 start hook 与节流分类。

"""

return await common.start_task_sandbox(

task_id,

os.getenv("OPENENV_TB2_TASKS_DIR", "").strip(),

start_fn=lambda tid, tdir: _start_sandbox(tid, tdir),

is_throttle=_is_throttle_error,

sem=_get_create_sem(),

max_retries=_CREATE_MAX_RETRIES,

backoff_base_s=_CREATE_BACKOFF_BASE_S,

backoff_cap_s=_CREATE_BACKOFF_CAP_S,

logger=logger,

provider="E2B",

)

async def run_episode(policy, model_name, messages, request_kwargs, metadata):

```
"""在自己独立的 E2B 沙箱中跑一个 episode，使用调用方自己的 policy。
与 openenv_agent_function.run_episode 契约一致；episode 结束即 kill 沙箱，
无额外事后清理。"""
return await oaf._multi_turn(
    oaf._load_tbench2(),
    policy,
    model_name,
    messages,
    request_kwargs,
    metadata,
    run_body=_sandbox_run_body,
)
```

评论区精华

Review 由 Shi-Dong 发起，均为较轻量意见，作者逐条修复：

- import 提升到脚本开头 (style, 4 处)：Shi-Dong 多次要求把 openenv_sandbox_common 等 import 提升到文件顶部，作者回复“Fixed.”，最终 head 版本已改为顶部导入。
- Daytona 是否不再是默认 (question)：Shi-Dong 在 run-openenv-tbench2.py 的 docstring 变更处提问“I guess Daytona is not the default now?”，作者确认“Good catch. Fixed.”，修正了文档表述 (tasks_dir 不再隐式选择 Daytona，需显式指定后端)。
- `_connection_opts` 命名 (style)：Shi-Dong 建议去掉下划线前缀，认为它已不再是私有函数，作者回复“Fixed.”。

最终 Shi-Dong 给出 APPROVED 评论“LGTM!”。讨论没有触及正确性或架构层面的分歧。

- import 位置：要求提升到脚本开头 (style)：作者逐一回复“Fixed.”，head 版本已将 import 统一提升到文件顶部。
- Daytona 是否不再是默认后端 (question)：作者确认“Good catch. Fixed.”，修正文档表述：现在必须显式指定 OPENENV_SANDBOX_BACKEND。
- `_connection_opts` 命名是否去掉下划线 (style)：作者回复“Fixed.”，最终保留为模块内函数被 `tb2_sandbox_e2b` 内部使用，未再展开讨论。

风险与影响

- 风险：
 1. 行为变更风险：`resolve_sandbox_backend()` 把“设置 openenv_tb2_tasks_dir 即隐式选择 Daytona”改为必须显式指定 `openenv_sandbox_backend`，已有启动器若未同步更新会在启动时报错（这是刻意设计的 fail-fast），但需要确认所有旧启动器都已完成迁移。
 2. 模板陈旧风险：`template_alias()` 的 `digest` 覆盖 base 镜像、构建命令和构建资源，若未来新增影响产物但未纳入 `digest` 的输入（如环境变量），会导致静默使用陈旧模板；现有测试已覆盖别名对内容与资源的敏感性，但未覆盖环境变量维度。
 3. 构建超时后的半成品模板：`ensure_task_template()` 超时后 provider 侧构建可能仍在继续，调用方已释放 `alias` 锁；同进程后续 episode 可能通过 `alias_exists` 命中尚未完成的

模板。AgentENV/E2B 的模板构建原子性需要在实际部署中验证。

4. keepalive 误杀: `_start_keepalive` 连续 3 次 beat 失败即退出, 若 provider 短暂抖动 (如网关 5xx), 沙箱 TTL 到期可能被 provider 杀掉, 导致长 episode 中断。
5. SDK 兼容性: 所有 e2b import 均懒加载, SDK 版本升级若改变 `Template.build`、`Sandbox.create` 或 `set_timeout` 签名, 需要回归测试; PR 已用真实 SDK 验证过 `RateLimitException` 类型, 但测试套件中该断言依赖 `importorskip` (无 SDK 时跳过)。
 - 影响: 影响范围集中在 `examples/experimental/openenv` 与 `examples/experimental/agentenv`, 不触及 miles 核心训练 /rollout 代码。对使用 OpenEnv tbench2 进行 agentic RL 训练的团队: 新增零基础设施的 E2B Cloud 默认路径, 以及可自托管、无配额墙的 AgentENV 路径, 可支撑更高并发 (超过 Daytona 约 256 并发限制); 引入的 `OPENENV_SANDBOX_BACKEND` 使启动器参数更显式, 减少隐式默认带来的误配置。对团队内部维护者: 共享编排层消除了 Daytona/E2B 两条腿的重复代码, 后续新增 provider 只需实现 start hook 与节流分类器。文档同步更新了用户指南, 降低上手成本。- 风险标记: 行为变更 (后端需显式指定), 模板 digest 未覆盖的隐性输入, keepalive 失败阈值误杀长 episode, 懒加载 SDK 版本兼容依赖, 实验性目录未纳入仓库级 pytest

关联脉络

- PR #2136 openenv/tbench2: drop the daytona bake CLI, which nothing can consume: 同一目录 `examples/experimental/openenv`, 且同样改动 `tb2_sandbox_daytona.py`; 本 PR 为 openenv/tbench2 新增了 E2B 后端, 2136 则清理了 Daytona 的 bake CLI, 两者构成 openenv tbench2 功能线的持续演进。
- PR #1710 Daytona sandbox leg (PR body 引用): PR body 明确提到本 PR 是 Daytona leg (#1710/#1711/#1675) 之后的第三次 per-task sandbox 物化, 共享编排层正是从 Daytona leg 的私有实现提炼而来。
- PR #1675 Daytona sandbox leg (PR body 引用): 与 #1710/#1711 一起构成 Daytona 沙箱后端的先例, 本 PR 在其基础上引入 agentenv 别名并重构共享层。